



## Les jeux

### **1. KeepCounting IEIC**

Jeu destiné à déjouer les pièges du surendettement !

S'adresse à des jeunes.

Mise en situation : achats à effectuer dans un centre commerciale avec 1 carte de crédit.

### **2. 3 Mois d'une vie ! Centre de Référence du Hainaut**

Parcours style Monopoly.

But : vivre pendant 3 mois sans s'endetter.

Différentes situations financières et sociales, à choisir par les participants.

Exemple : caissière seule avec 1 enfant.

### **3. La galette de blé GREPA**

Parcours jeu de l'oie en groupe.

Mise en situation  $\Rightarrow$  4 profils différents.

Objectif est de susciter une discussion sur les différentes dépenses.

### **4. Les centres publics d'action sociales Cultures et santé**

Il s'agit d'un guide qui se divise en trois parties : le fonctionnement du CPAS, les missions principales des CPAS ainsi que la procédure qui se met en place lors d'une demande d'aide.

### **5. Parlons Cash Cultures et santé**

Il s'agit d'un photo-message sur le surendettement.

### **6. A table !**

Editeur : CRDP de Lorraine / Auteur : Philippe Morlot, Pierre-Jean Thomas, Laurent Litzenburger / Collection : Agir / Date de parution : 2011

Ce jeu permet d'étudier les habitudes alimentaires provenant de différents pays du monde, en se basant sur des photographies de Peter Menzel, un photjournaliste indépendant ; 16 familles en provenance de plusieurs continents sont ainsi représentées avec, pour chacune, sa consommation alimentaire hebdomadaire.

### **7. 1 Mois d'une vie ! Centre de Référence du Hainaut**

Parcours style Monopoly.

But : vivre pendant 1 mois sans s'endetter.

Différentes situations financières et sociales, à choisir par les participants.  
Exemple : caissière seule avec 1 enfant.

---

---